

山梨大学発ベンチャー第 11 号「GPU テック株式会社」

代表取締役：安藤英俊（工学域 教授）

【概要】

国立大学法人山梨大学大学院総合研究部の安藤英俊教授を代表取締役として、GPU の高度な活用による超高速画像処理技術の社会実装を目的とした「GPU テック株式会社」を設立し、「山梨大学発ベンチャー」第 11 号として認定しました。

【会社設立の背景】

代表者は長年にわたり GPU の活用に関する研究・開発に従事しており、2007 年度に IPA より高度な GPU 活用技術に対して「天才プログラマー／スーパークリエイター」として認定された。2013 年に画像検査装置メーカーであるタカノ社からの技術依頼をきっかけに、GPU を活用した超高速画像処理技術の開発を行い、日本のモノづくり現場や医療・防災分野で活用できる画期的技術を開発した。この技術の社会実装のため 2026 年 1 月に起業した。

【事業概要】

- ・ GPU の高度な活用による超高速画像処理技術、AI 技術の社会実装
- ・ 画像処理ソフトウェアの開発、販売、保守、コンサルティング

【販売商品・提供サービス】

- ・ GPU を用いた超高速画像処理ソフトウェア
- ・ AI 技術を用いた欠陥検出、チャットボット等による社内ノウハウ検索

【今後の事業計画・展望】

2027 年度にタカノ社との技術ライセンス契約を目指す。2028 年度は検査装置メーカーへの営業を展開するとともに、ファナック社への売り込みを行う。2029 年度は東京エレクトロンやレーザーテック等への売り込みを検討。

【代表者略歴】

- ・ 1997 年 山梨大学総合情報処理センター 助教授
- ・ 2007 年 山梨大学工学部コンピュータ・メディア工学科 准教授、同年 IPA より高度な GPU 活用技術に対して「天才プログラマー／スーパークリエイター」として認定
- ・ 2022 年 山梨大学工学部基礎教育センター 教授（現職）
- ・ 2026 年 1 月起業、中銀地方創生基金に採択

【会社概要】

代表取締役：安藤英俊（大学院総合研究部工学域 教授）

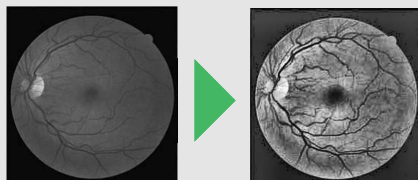
所在地：山梨県甲府市大手 1-2-50

設立日:2026 年 1 月 30 日

大学発ベンチャー認定日：2026 年 3 月 26 日

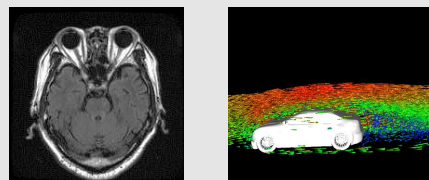
GPU技術(超高速画像処理、シミュレーション)、
AI技術(LLM、画像診断、異常検知、等)で社会に価値を提供

現状の多様な課題



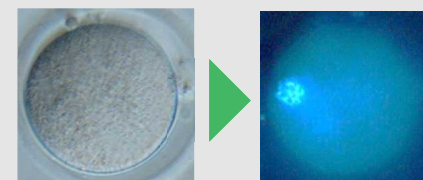
- 生産現場等での画像検査
 - 高解像画像に対応困難
- 医療現場
 - 医師による診断の負担
 - 不鮮明な医療画像
- 農業
 - 作物の不良判断が負担
- GPU/AI利活用への不安
 - 最先端AIの学習が困難
 - GPU技術の習得が困難

自社の解決技術



- IPA認定天才プログラマーによる高度なGPU最適化
- 多分野との共同研究実績
- 最新AI技術の現場適用
 - 医療画像の高精度診断
 - 核染色画像の自動生成
- 超高解像画像の超高速処理が可能
 - 見づらい画像の鮮明化
- 熱流体シミュレーション

具体的な価値提供



- MRI撮影時間の約40%削減
- 専門医以上のがん検知精度
 - 放射線画像・エコー・HE染色画像等の実績
- 大手企業への技術提供の実績あり
 - 自社専用ソフトの開発と提供
- GPU/AI利活用のご相談もお気軽にどうぞ

法人名 GPUテック株式会社
代表取締役 安藤 英俊 (山梨大学大学院 教授)
認定 山梨大学発ベンチャー第11号 (2026年)

所在地 山梨県甲府市大手1-2-50
Web <https://gputech.co.jp>
Mail info-gpu@gputech.co.jp

